



Desf 5

EL GRAN DESAFIO DE LA BIBLIA

JOSUÉ, EL GUÍA

Josué 1.1-11

Objetivo



Mostrar que a veces es necesario dejarse guiar.
Mostrar que es importante dirigir siendo ejemplo.

Temporización

Bienvenida	5 min
Juego	10 min
Introducción al tema	10 min
Desarrollo	27 min
Contexto bíblico	2 min
Texto bíblico	20 min
Memorización del versículo	5 min
Canciones	5 min
Conclusión	5 min
Actividades complementarias	30 min
Juego	15 min
Actividad creativa	15 min



Material

Bienvenida: No se necesita material

Juego: No se necesita material

Introducción al tema: No se necesita material

Desarrollo :

- bolígrafos/ rotuladores

Conclusión :

- Secador de pelo

- Pelotas de ping-pong

Actividad complementaria:

- Aros
- Cartulinas (160g/m2)
- Imanes autoadhesivos flexibles
- Decoración





Disposición de la Sala

Nada en especial



Bienvenida

- Los niños y los adultos son recibidos por el animador o los animadores.
- El animador presenta a los que llevan el programa
- Oración



Juego

El director de orquesta

Se forman corros de alrededor diez personas. Se hace salir de la sala a una persona de cada corro. Cada corro escogerá su director de orquesta sin que la persona que ha salido fuera sepa quién es. La persona que ha salido vuelve y se instala en el centro del círculo. El director de orquesta imita instrumentos de música mientras que el resto del grupo debe imitarlo a él y cambiar de instrumento cada vez que él lo haga. La persona que está en el centro tiene que adivinar quién es el director de orquesta.

Preguntas :

- ¿Es difícil seguir al director de orquesta?
- ¿Te gustaría hacer lo que te apetece como instrumento sin tener que seguir al director de orquesta?



Objetivo: Tener que seguir al director sin poder hacer lo que uno quiere.



Introducción al tema

Proponer a los asistentes de formar grupos de cinco a seis personas sin moverse del sitio y hacer las preguntas siguientes:

- ¿Has tenido que hacer alguna presentación delante de la clase?
- ¿Te daba miedo hablar en público?
- ¿Has formado parte de un grupo que tenía un líder?
- Si es así, ¿te ha gustado formar parte de su grupo?
- ¿Qué es lo que te ha gustado del líder?
- ¿Qué es lo que cambiarías si estuvieras en su lugar?

Variante : en vez de formar grupos, pedir voluntarios que pasen delante para responder a las preguntas.



Desarrollo

CONTEXTO BÍBLICO

Moisés habló con Faraón y llevó al pueblo de Israel fuera de Egipto donde era esclavo. Guió al pueblo en el desierto durante cuarenta años. Le transmitió la ley de Dios. Pero ahora Moisés ha muerto. El pueblo está muy cerca del Jordán. Al otro lado se encuentra la tierra prometida. Los israelitas no tienen líder y debía ser complicado buscar un sustituto de Moisés el que los sacó de Egipto y el que los guió durante cuarenta años. Cuando el pueblo tenía quejas, las presentaba a Moisés. Es en este contexto que Dios dice a Josué que va a ser el sustituto de Moisés y que será él quien lleve al pueblo al otro lado del Jordán para que tomen posesión de Canaán. ¡Un trabajo complicado!

TEXTO BÍBLICO

Primera parte: Leer Josué 1:1-4

Desde el primer versículo sabemos que Josué es un siervo de Dios. Es uno de los hombres que fue a explorar la tierra de Canaán bajo las órdenes de Moisés. También vemos que tiene contacto directo con Dios, como Moisés. Dios le confía esta peligrosa misión que es conquistar la tierra prometida. El Señor le da ya los límites del futuro país.

Releer el texto una vez mientras que todos lo miman siguiendo el modelo del animador.

Ejemplo:

Pisar: Saltar con los pies juntos

Atravesar el Jordán: Nadar

De norte a sur: Girar la cabeza de izquierda a derecha poniendo la mano en la frente en forma de visera.

La ley: hacer como si se leyera un libro

Segunda parte: Leer Josué 1: 5-11

El Señor es convincente; promete varias cosas a Josué.

Búsqueda de promesas en grupo

Formar grupos de 5-10 personas (mezclando generaciones). Cada grupo recibe una hoja con los versículos (Anexo 1). El grupo tiene que encontrar las promesas del texto y marcarlas (boli o rotulador...). Por turnos, el animador pedirá a cada grupo que diga una promesa y si es necesario explicarla.

Se podría pensar que lo que tiene que hacer Josué no es tan difícil ya que Dios le ha hecho muchas promesas. Pero el versículo siete enseña que no será fácil guiar al pueblo hasta la tierra prometida.

- ¿Cómo te parece que se sintió Josué después de tener esta “conversación” con Dios?
- ¿Se sentía seguro?
- ¿Le daba miedo el futuro?

Dios dirige a Josué dándole ánimo y exhortándolo; como un padre con su hijo. Por suerte Josué no echará todo a rodar dando todo por sentado, sino que será un buen

dirigente para la guerra y no descuidará NADA de lo que Dios le pida. Dios da algunas instrucciones a Josué para que logre todo lo que se proponga (v. 7). Además, el Señor se pone a trabajar inmediatamente deteniendo la corriente del Jordán para que los israelitas puedan cruzarlo en seco y llegar a la tierra prometida.

MEMORIZACIÓN DEL VERSÍCULO

Sentados crear un ritmo dando palmadas en las piernas y con las manos. Recitar el texto.

“Solamente esfuérzate y sé muy valiente, para cuidar de hacer conforme a toda la ley... no te apartes de ella ni a diestra ni a siniestra, para que seas prosperado en todas las cosas que emprendas.” Josué 1:7

CANCIONES

Felices los que saben escuchar (<https://www.youtube.com/watch?v=JIEFXcXcikU>)

Jem Kids N° 43

El autocontrol (<https://www.jem-editions.ch/euro/index.php/jemkids-79-la-maitrise-de-soi.html>)

Jem kids N° 79

Conclusión

Josué ha puesto su confianza en Dios y por eso ha podido guiar al pueblo.

Para ilustrar que Dios estará siempre con Josué si le obedece, se puede hacer un pequeño experimento.

Sostener el secador en posición vertical para que el aire salga hacia arriba, poner una pelota de ping-pong en la corriente de aire y soltarla. Inclinar el secador; la pelota se mantendrá sin caerse y se quedará suspendida cerca del eje del chorro de aire, incluso con una inclinación importante (pero no en exceso)

Por lo tanto si nuestra vida está en la corriente de Dios, permaneceremos sin caernos. Aunque no sepamos cómo, pero es un hecho.

Orar pidiendo consejo a Dios en cualquier situación.





Actividades complementarias para el culto de niños

JUEGO: Á CIEGAS

Un número par de participantes pasa delante (no más de 10)

X (vehículo) está de pie dentro de un aro que está a la altura de su vientre. Y está detrás de X y aguenta el aro con las manos. Y guía el vehículo a diferentes ritmos y de diferentes maneras (correr, hacia delante, hacia atrás, etc.)

Después de un pequeño entreno, X cierra los ojos y se deja guiar por Y.

Cambio de papeles.

Repetir el juego cambiando las parejas.

- ¿Has tenido un poco de miedo cuando has cerrado los ojos?
- ¿Quién ha mantenido los ojos cerrados?
- ¿Quién los ha abierto? ¿Por qué?

Para dejarse guiar, hay que confiar en aquel que ve y que dirige.



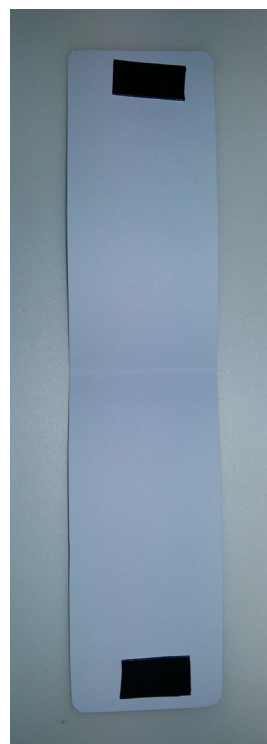
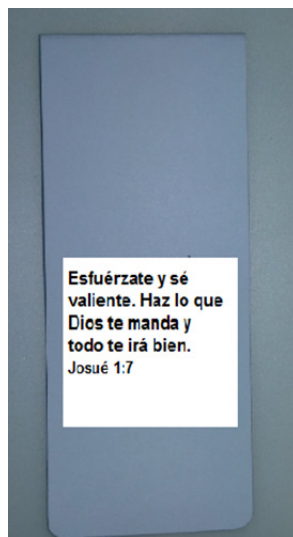
Objetivo: por un lado, hacer que la persona que guía se haga responsable y que la otra se deje guiar.

ACTIVIDAD CREATIVA

Creación de un punto de libro con imán. (Anexo 2)

- Recortar y decorar el punto de libro.
- Doblarlo por la mitad y pegar imanes en los extremos interiores.

Decorarlo



5 Nadie te podrá hacer frente en todos los días de tu vida. Como estuve con Moisés, estaré contigo; no te dejaré ni te desampararé. 6 Esfuérzate y sé valiente, porque tú harás que este pueblo tome posesión de la tierra que juré a sus padres que les daría. 7 Solamente esfuérzate y sé muy valiente, para cuidar de cumplir toda la ley que mi siervo Moisés te mandó. No te apartes de ella ni a la derecha ni a la izquierda, para que tengas éxito en todo lo que emprendas. 8 Nunca se aparte de tu boca este libro de la Ley; más bien, medita en él de día y de noche, para que guardes y cumplas todo lo que está escrito en él. Así tendrás éxito y todo te saldrá bien. 9 ¿No te he mandado que te esfuerces y seas valiente? No temas ni desmayes, porque el SEÑOR tu Dios estará contigo dondequiera que vayas.

10 Entonces Josué mandó a los oficiales del pueblo, diciendo:

11 –Pasen por en medio del campamento y manden al pueblo diciendo: “Preparen alimantos, porque dentro de tres días cruzarán el Jordán para entrar a tomar posesión de la tierra que el SEÑOR su Dios les da para que la posean”.

LAS OCHO PROMESAS:

5 Nadie te podrá hacer frente en todos los días de tu vida. Como estuve con Moisés, estaré contigo; no te dejaré ni te desampararé. 6 Esfuérzate y sé valiente, porque tú harás que este pueblo tome posesión de la tierra que juré a sus padres que les daría. 7 Solamente esfuérzate y sé muy valiente, para cuidar de cumplir toda la ley que mi siervo Moisés te mandó. No te apartes de ella ni a la derecha ni a la izquierda, para que tengas éxito en todo lo que emprendas. 8 Nunca se aparte de tu boca este libro de la Ley; más bien, medita en él de día y de noche, para que guardes y cumplas todo lo que está escrito en él. Así tendrás éxito y todo te saldrá bien. 9 ¿No te he mandado que te esfuerces y seas valiente? No temas ni desmayes, porque el SEÑOR tu Dios estará contigo dondequiera que vayas.

10 Entonces Josué mandó a los oficiales del pueblo, diciendo:

11 –Pasen por en medio del campamento y manden al pueblo diciendo: “Preparen alientos, porque dentro de tres días cruzarán el Jordán para entrar a tomar posesión de la tierra que el SEÑOR su Dios les da para que la posean”.

Josué 1.5-11

Esfuérzate y sé valiente.
Haz lo que Dios te manda
y todo te irá bien.
Josué 1:17

Esfuérzate y sé valiente.
Haz lo que Dios te manda
y todo te irá bien.
Josué 1:17

Esfuérzate y sé valiente.
Haz lo que Dios te manda
y todo te irá bien.
Josué 1:17

Esfuérzate y sé valiente.
Haz lo que Dios te manda
y todo te irá bien.
Josué 1:17

Esfuérzate y sé valiente.
Haz lo que Dios te manda
y todo te irá bien.
Josué 1:17