



Desf 14

www.elgrandesafiodelabiblia.com

EL GRAN DESAFIO DE LA BIBLIA

JESÚS ESTÁ VIVO

JUAN 20.11-20

Objetivos



Temporización

Bienvenida	5 min
Juego	x min
Introducción al tema	x min
Desarrollo	x min
Texto bíblico	x min
Actividad creativa	x min
Canciones	10 min
Conclusión	x min
Actividad complementaria	x min



Material

Bienvenida: ningún material

Juego:

Introducción al tema:

Película "Erase una vez Jesús"

Desarrollo:

Folios A4

Folios A3

Lapiceros, bolígrafos, pintura, pinceles, etc.

Conclusión: ningún material



Una animación propuesta por la
LIGA PARA LA LECTURA DE LA BIBLIA
www.ligue.ch

Disposición de la Sala

Preparar en la pared alrededor de la sala un mural con la historia de Juan 20:11-20 (Anexo 1) escrito preferentemente en folios horizontales A4. Escribir la historia en una sola línea. Esto facilitará conocer la trama de la historia.



Debajo, colgar hojas en blanco para dibujar, más grandes, separadas por zonas según el orden adjunto o según se desee.

El número de zonas puede variar según el número de participantes o según convenga.



Bienvenida

- Los niños y los adultos son recibidos por el animador o animadores
- El animador presenta a los diferentes intervinientes
- Oración



Juego

Imprimir o proyectar algunas imágenes de momentos de gran alegría (Anexo 2).

En grupos pequeños, preguntar a las personas reunidas qué imagen les toca más y por qué. ¿Cuáles han sido sus experiencias de gran alegría: cuál fue el momento o momentos más felices de su vida, ¿por qué?



Introducción al Tema

Proyectar un fragmento de la película «Érase una vez Jesús»
(tiempo: de 1h14'57" a 1h16'32"). Juan 20: 11-20.





Desarrollo

ACTIVIDAD CREATIVA

Dejar que los niños descubran la historia caminando por la habitación.

Los participantes se dividen por zonas según su deseo (máximo 4-5 personas por zona) y luego dibujan / pintan / colorean etc. la parte que eligieron en función del texto que tienen delante.

Consejos:

Poner un fondo musical, una música triste para comenzar; luego, a medida que avanza, que los niños pinten, cambiar la música triste por música más alegre.

Alguien cuenta la historia de María Magdalena (Juan 20: 11-20).

El objetivo es centrarse en el encuentro de María Magdalena con Jesús.

Cuando cada grupo haya terminado, leerá su parte a los demás.

Dejar que los niños vean todos los dibujos y señalen el lugar donde se produjo el encuentro de María con Jesús

Consejo:

Asegurarse de que todos escuchen la lectura de cada grupo.

TESTIMONIO

Un animador da un testimonio de cómo conoció a Jesús, cuando Jesús se hizo «vivo» para él, cómo su vida de tristeza se transformó en una vida de alegría, como María Magdalena

Luego resaltar la importancia de este encuentro o “reencuentro” y lo que ello significa (conversión...)

- ¿Por qué es importante para María Magdalena y para nosotros ...?

- ¿Qué cambió para María Magdalena? ¿Y para nosotros ...?

Ayudar a entender que Jesús está ahí, cerca de nosotros, nos habla y no lo reconocemos ... ¡o no lo queremos reconocer!

Consejos:

Atención a la duración del testimonio, máximo 5 minutos. Puede haber uno o dos testimonios.

Dependiendo de la edad de los niños, se les puede pedir que se dirijan a la zona donde ellos piensan que están con Jesús.

CANCIONES

Escoger algunas canciones que hablan de un encuentro con Jesús, de compromiso.

Como un niño

JEM Kids 21

Explicar que Jesús está aquí entre nosotros, que, como en la historia, nos está esperando para conocernos

Dar al niño la oportunidad de conocer a Jesús con una oración sencilla.

Consejos:

Hacer una oración simple, con palabras sencillas que los niños puedan repetir después del animador.

Conclusión

Animar a los asistentes a orar en casa cada mañana y pedir:

- Jesús, ayúdame a encontrarte hoy o a volverte a encontrar.
- Ven y pon alegría en mí en este día.
- Ven y hazte presente en mí en este día.

De la misma manera que Jesús volvió a encontrar a María Magdalena, él quiere también encontrarse con nosotros. Si hablamos con él todos los días y que pasemos tiempo con él, descubriremos un amigo que nos puede ayudar en nuestra vida diaria con nuestras dificultades, nuestra tristeza, nuestras decepciones y poner alegría en nuestra vida cada



Actividad complementaria para el culto de niños

JUEGO : CAMELLO - GAMUZA

Dos equipos distribuidos equitativamente están en medio de un campo en el que hay dos zonas o campamentos, uno en cada extremo: camellos y gamuzas.

Un narrador cuenta una historia, por ejemplo de la Biblia. Cambiará ciertas palabras por «camello» o «gamuza». Siempre que pronuncia «camello», los camellos huirán a su campamento para no ser atrapados por las gamuzas.

Los camellos capturados antes de llegar a su campamento se convierten en gamuza y se reanuda la narración. Y viceversa.

El juego se detiene cuando todos los camellos se han convertido en gamuza o todas las gamuzas en camellos.

Para hacer el juego más atractivo, el narrador puede contar la historia creando suspense sobre la palabra que será pronunciada ...

(Se le puede cambiar el nombre al juego. En francés suena como algo así: «chamó-chamuá». Sería más propio encontrar nombres de animales fonológicamente más próximos. Ejemplos: «búho-burro», o «gamo-gato», etc.)

Zonas para dibujo o coloreado

Juan 20: 11-20 (versión Palabra de Vida)

1. María se quedó fuera, cerca de la tumba, y llora.
2. Llorando, se inclina hacia la tumba, ve a dos ángeles vestidos de blanco. Ellos están sentados donde el cuerpo de Jesús había sido puesto, uno en el lugar de la cabeza, y el otro en el lugar de los pies. Los ángeles le preguntan a María: «¿Por qué lloras? Ella responde: «Se han llevado a mi Señor, y no sé dónde lo han puesto».
3. Diciendo esto, ella se da la vuelta y ve a Jesús que está allí. Pero ella no sabe que es Jesús. Jesús le pregunta: «¿Por qué lloras? ¿A quien buscas? María cree que es el jardinero. Entonces ella le dice: «Si tú te has llevado el cuerpo de Jesús, dime dónde lo pusiste y yo iré y lo tomaré».
4. Jesús le dijo: «¡María! Ella lo reconoció y le dijo en hebreo: «¡Raboni! Eso significa: Maestro.
5. Jesús le dijo: «¡No me detengas! En verdad, todavía no he subido al Padre. Pero ve a encontrar a mis hermanos y diles de mi parte: «Subo a mi Padre. Él también es tu Padre. Subo a mi Dios. Él también es tu Dios «.
6. Entonces María Magdalena fue a anunciar a los discípulos: “He visto al Señor”. Y les contó lo que él le dijo.
7. En la tarde de ese mismo domingo, los discípulos se reunieron en una casa. Cerraron las puertas porque tenían miedo a los líderes judíos.
8. Jesús viene, se para entre ellos y les dice: «¡La paz sea con vosotros! «
9. Después de que él dice eso, les muestra sus manos y su costado.
10. Los discípulos se llenan de alegría cuando ven al Señor. Jesús les dice de nuevo: «¡La paz sea con vosotros! Como el Padre me envió, yo también os envío. «

























